



Játékszabály

GreenChef: A fenntartható főzés játéka



Co-funded by
the European Union



Co-funded by
the European Union



Játékszabály

GreenChef: A fenntartható főzés játéka

Szerzők:

Konstantinos Lekkas, Dracon Rules Design Studio, Görögország
Viktorija Baltutyte-Bacheva, HCR Culinary Academy, Bulgária
Soós Géza, Climate Smart Elephant, Magyarország

Az itt megfogalmazott nézetek és vélemények kizárólag a szerző(k) álláspontját tükrözik, és nem feltétlenül egyeznek az Európai Unió vagy a Tempus Közalapítvány hivatalos álláspontjával. Az Európai Unió és a Tempus Közalapítvány nem tehetők felelőssé ezekért.



Ez az anyag a CC BY-SA licenc alatt áll.
További információért látogass el a következő oldalra:
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



Co-funded by
the European Union



Erasmus+

Az Erasmus+ az Európai Unió oktatást, képzést,
ifjúságügyet és sportot támogató programja

Projekt neve:

GreenChef – A fenntartható főzés és környezeti
nevelés játékos megközelítése

Projektkód:

2023-2-HU01-KA210-VET-000181362

Project coordinator:



ClimateSmartElephant
Budapest, Hungary

Project partners:



Dracon Rules Design Studio,
Karditsa, Greece



HRC Culinary Academy,
Sofia, Bulgaria

Karditsa, Greece 2025



Co-funded by
the European Union



TARTALOMEGYZÉKTARTALOMJEGYZÉK

Bevezetés	5
Tartalom	6
Hozzávaló kártyák	6
Recept kártyák	6
Képesség kártyák	7
Ponttábla és bábuk	7
A játék lényege röviden	8
Szabályok	9
A játék előkészítése	9
A játék fázisai	10
Hozzávalók fázis	10
Kártyahúzás	10
Kártyaválasztás	10
Döntés	11
Pontozás Fázis	12
Győzelem	13
Haladó Verziók	14
Mesterszakácsok	14
Tapasztalt Séfek	14
Képességek	14
Séfek piaca	15



Co-funded by
the European Union



BEVEZETÉS

A gasztronómia művészete egyidős az emberiséggel: az ételek mindig is arról szóltak, hogyan ötvözzük a táplálkozást az ízekkel – és hogyan kápráztassuk el a világot!

De vajon te képes vagy-e **úgy tökéletesíteni a recepteket**, hogy közben a **bolygónak is jót tegyél**?

A GreenChef egy **3–6 játékos** számára készült társasjáték, ahol mindannyian séfek bőrébe bújtok, és azon versenyeztok, ki tudja a legfinomabb és legfenntarthatóbb ételeket elkészíteni – miközben túlszárnyaljátok egymást a konyhában.

Egy GreenChef-parti általában **20–30 percig tart**, és egyaránt játszható tantermi környezetben vagy baráti társaságban, hiszen célja egyszerre az oktatás és a szórakozás.



Co-funded by
the European Union



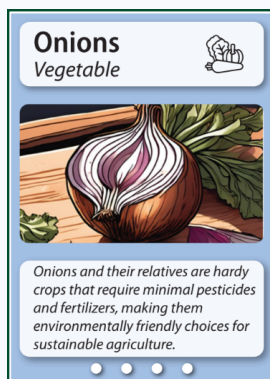
TARTALOM

A játék a következő kártyákat tartalmazza.

Hozzávaló Kártyák

Minden kártya egy **egyedi hozzávalót** jelöl. A hozzávalók egy-egy általános kategóriába tartoznak, amelyet a kártya jobb felső sarkában található ikon jelöl (például: zöldségek).

A alsó részén látható pontok száma mutatja a **kártya gyakoriságát**, - **minél több pont van rajta, annál ritkább** a hozzávaló.



Recept Kártyák

A receptkártyák **gasztronómiai pontokat adnak** a játékosoknak. Megmutatják, milyen **típusú és mennyiségű fő összetevőre** van szükség a recept **elkészítéséhez** és teljesítéséhez.





Co-funded by
the European Union



TARTALOM

Képesség Kártyák

A képességekártyák plusz ízt visznek a játékba - különleges képességeket adnak a játékosoknak, amelyeket a parti során bármikor felhasználhatnak. Ezek a kártyák a haladó játékváltozatban kerülnek játékba.



Tutti Frutti

When allocating cards to a Recipe, place this card on top of an Ingredients card you allocated. This card counts as matching an Ingredients on that Recipe (Category and Name).

Ponttábla és bábuk

Egy egyszerű tábla számokkal és játékosjelölőkkel, amelyen a játékosok feljegyzik pontjaikat a játék során. (opcionális)

0	1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55





Co-funded by
the European Union



JÁTÉK LÉNYEGE RÖVIDEN

A játék célja, hogy recepteket főzzünk meg, amit a receptkártyákon található hozzávalók összegyűjtésével érünk el.

A játék gyors, egymást követő fordulókból áll. Minden forduló elején a játékosok húznak egy adag kártyát, amelyeket kézbe vesznek.

Ezután minden játékos **megnézi a saját kártyáit, kiválaszt egyet, és képpel lefelé maga elé helyezi**, majd a **maradékot továbbadja** a bal oldali játékosnak. Minden körben a játékosok **újra választanak** egy kártyát az éppen kézben tartott pakliból, és **továbbadják a maradékot, amíg minden kártya el nem fogy**.

A folyamat addig ismétlődik, amíg valaki **„Receptet hív”** vagy **elfogynak a kártyák**.

Ekkor – a „Receptet hívó” játékostól kezdve – mindenki összeveti a megszerzett hozzávalóit a receptekkel, és igyekszik minél több ételt befejezni. **A sikeresen elkészített receptekért pontok járnak**, amelyek meghatározzák a játék eredményét.



Co-funded by
the European Union



SZABÁLYOK

A játék előkészítése

- ① Minden játékos helyet foglal az asztal körül, kör alakban elrendezve, hogy elérjék egymást a bal és a jobb oldalukon ülő játékosokkal.
- ② Vedd kézbe a receptkártyák pakliját, majd helyezz 3 receptkártyát képpel felfelé az asztal közepére. A pakli többi részét tedd félre, képpel lefelé.
- ③ Minden játékos húz egy receptkártyát, és képpel lefelé maga elé helyezi. A játékos bármikor megnézheti a saját receptkártyáját, de a többiek előtt titokban tartja.
- ④ Vedd kézbe a hozzávalókártyák pakliját, és helyezd képpel lefelé az asztalra, a felfordított receptkártyák közelébe.
- ⑤ Válasszatok véletlenszerűen egy játékost, aki a Főszakács szerepét tölti be. A Főszakács kezdi a kört.



Co-funded by
the European Union



Fázisok

A játék a következő fázisokra oszlik:

01

Hozzávalók fázis

- Kártyahúzás
- Kártyaválasztás (draftolás)
- Receptet hívás

02

Pontozás fázis

- A „Receptet hívó” játékostól kezdve minden játékos összeszámolja a pontjait.
- Az első játékos aki elér 20 pontot, lesz a játék győztese, vagy ha időre játszatok, akkor a legtöbb pontot elért játékos.

Hozzávalók fázis

1. Kártyahúzás

Az Hozzávalók-fázis **elején** minden játékos annyi **hozzávalókártyát húz**, amennyi a **játékosok száma + 1**.

➡ **Példa:** Egy **4 fős játékban** minden játékos **5 kártyát húz**.

2. Kártyaválasztás

A kihúzott kártyákból minden játékos a draftolással választ, ami a következőképpen néz ki:

1. **Kiválaszt egyet a kezében lévő kártyákból.**
2. A kiválasztott kártyát **képpel lefelé** a saját **titkos receptkártyája mellé** helyezi.
3. A **megmaradt kártyákat** (képpel lefelé) **továbbadja a bal oldali játékosnak.**
4. A játékosok **bármikor megnézhetik** az eddig félretett, képpel lefelé lévő kártyáikat.
5. Miután mindenki továbbadta a kártyáit, **vegyétek fel az új paklit, amit a jobb oldali játékostól kaptatok.**
6. Ismételjétek meg a folyamatot az 1-es ponttól kezdve, **amíg nincs több kártya**, amit tovább lehetne adni.



Co-funded by
the European Union



Fázisok

Hozzávalók Fázis

3. Recept hívás

A Főszakácstól kezdve, az óramutató járásának irányában haladva, **minden játékos két lehetőség közül választ:**

✓ 1. lehetőség: „Recept hívása”

- Fedd fel a kigyűjtött receptkártyádat. (lehet saját, vagy a három közösből)
- „Receptet hívni” csak akkor lehet, ha rendelkezel minden szükséges hozzávalóval legalább egy
 - felfordított recept vagy
 - a saját titkos recepted teljesítéséhez.

✓ 2. lehetőség: Passzolás

- Ne tegyél semmit egyelőre.
- Tartsd meg az eddig összegyűjtött hozzávalókártyáidat.
- Ha minden játékos a várakozást választja, akkor új Alapanyag-fázis kezdődik.
- **Ilyenkor mindenki új kártyákat húz a pakliból.**

➡ Ha bármelyik játékos Receptet hív:

- Az **Alapanyag-fázis** azonnal **véget ér.**
- Minden játékos **átlép a Pontozás fázisba.**

⚠ Megjegyzés: A „Recept hívása” stratégiai döntés – időben befejezve meglepheted a többieket, és akár korábban lezárhatod a fordulót.

! Viszont ha elszámolod magad, és nem tudsz befejezni egyetlen receptet sem, akkor 0 pontot szerzel ebben a körben!

💡 Tipp: Előfordulhat, hogy 2 vagy több Alapanyag-fázisra is szükség van, mire elegendő hozzávalót gyűjtesz a receptek teljesítéséhez.



Co-funded by
the European Union



Fázisok

Pontozás Fázis

A „Receptet hívó” játékosról kezdve, **egymás után** minden játékos **felfedi a hozzávalókártyáit**, és a következő lépéseket hajtja végre:

1. **Hozzárendeli a kártyákat** a megfelelő **receptkártyákhoz** a kategóriájuk alapján (például: zöldségek, fehérjék stb.).
2. Minden hozzárendelt kártya után **1 pontot kap**.
3. Azaz: minden recepthez felhasznált kártya 1 pontot ér.

💡 **Megjegyzés:**

Ha egy recepthez minden szükséges hozzávalót sikerül összegyűjtened, több pontot érsz el, mintha csak részben tudnád befejezni!

További pontokat is szerezhetsz az alap pontszámokon felül, az alábbiak szerint:

- Ha pontosan azokat a **hozzávalókártyákat** használtad, amelyek **megegyeznek** a receptben szereplő elemekkel,
- akkor **+5 bónuszpontot** kapsz receptenként.
 - Példa: A recept Zöldség (Paradicsom)-ot kér, és neked valóban egy Paradicsom kártyád van a zöldségkategóriából.
 - Ha minden más hozzávaló is pontosan illik a recepthez, ezért a receptért +5 pontot kapsz!
- **Aki elsőként hív Receptet, +1 bónuszpontot** szerez.

⚠ **Különleges eset:** Ha a játékos, aki Receptet hívott, nem tud befejezni egyetlen receptet sem, akkor ebben a körben a pontszáma 0!



Co-funded by
the European Union



Győzelem

Amint a Pontozás fázis véget ér, a legtöbb pontot elért játékos lesz a győztes séf.





Co-funded by
the European Union



HALADÓ VÁLTOZATOK

Ez a fejezet azoknak a játékosoknak szól, **akik már jól ismerik az alapjátékot**, és szeretnének több kihívást. A következő szabálmódosítások és kiegészítések erre a célra szolgálnak.

Használjátok mindet bátran!

Mesterszakácsok

Ahhoz, hogy egy játékos Receptet hívhasson, legalább egy receptet teljes egészében be kell fejeznie, vagyis minden kategóriában pontosan az előírt hozzávalókkal kell rendelkeznie!

Tapasztalt séfek

Minden játékos 5 ponttal kezdi a játékot.

Képességek

- A játék elején minden játékos 2 képességekártyát húz. Ezek közül egyiket megtartja, a másikat visszateszi a pakliba.
- 💡 A képességek a kártyán feltüntetett módon a játék során bármikor felhasználhatók. Miután egy képességet használtál, a kártyát vissza kell tenni a pakliba.
- ➡ Megjegyzés: A képességek használata nem kötelező, ha nem szeretnéd használni a képességekártyádat, egyszerűen ne fedd fel azt a játék során.



Co-funded by
the European Union



Séfek Piaca

Ezt a lépést az Alapanyag-fázis során, a Kártyaválasztás után kell beiktatni.

A Főszakács felajánlhat 1 hozzávalókártyát képpel felfelé.

A tőle balra ülő játékostól kezdve, az óramutató járásának irányában haladva minden játékos a következőt teheti:

- Licitálhat tetszőleges számú pontra (a licitnek magasabbnak kell lennie, mint az előző ajánlat), vagy
- Passzolhat.

Ha mindenki más passzol, a legmagasabb licitet tevő játékos:

- Megkapja a felajánlott hozzávalókártyát, és
- Kifizeti a licitált pontokat annak a játékosnak, aki a kártyát felajánlotta.

Miután egy licitkör befejeződött, a következő játékoson a sor, hogy felajánljon egy kártyát.

A folyamat addig ismétlődik, amíg minden játékosnak volt lehetősége kártyát kínálni.

⚠ Megjegyzés: Egy játékos nem licitálhat több pontot, mint amennyije éppen van!



Co-funded by
the European Union



Játékszabály

A Green Chef Project Game

2025

Erasmus+

Az Erasmus+ az Európai Unió oktatást, képzést, ifjúságügyet és sportot támogató programja

Projekt címe:

GreenChef: Gamifying sustainable cooking and environmental education

Projektkód:

2023-2-HU01-KA210-VET-000181362

Contact us:



GreenChefGame



<https://climatesmartelephant.com/en/greenchef/>