



Βιβλίο Κανόνων

GreenChef: Παιχνιδοποίηση βιώσιμης μαγειρικής και περιβαλλοντικής εκπαίδευσης



Co-funded by
the European Union



Co-funded by
the European Union



Βιβλίο Κανόνων

GreenChef: Παιχνιδοποίηση βιώσιμης μαγειρικής και περιβαλλοντικής εκπαίδευσης

Συγγραφείς

Κωνσταντίνος Λέκκας, Dracon Rules Design Studio, Ελλάδα

Viktorija Baltutyte-Bacheva, HCR Culinary Academy, Βουλγαρία

Soós Géza, Climate Smart Elephant, Ουγγαρία

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι, ωστόσο, μόνο του/των συγγραφέα/ων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Ιδρύματος Εκπαίδευσης και του The Tempus Public Foundation. Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε το The Tempus Public Foundation φέρουν ευθύνη γι' αυτές.



Αυτό το υλικό διαθέτει άδειες CC BY-SA, για να μάθετε περισσότερα επισκεφθείτε τον ακόλουθο σύνδεσμο:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



Co-funded by
the European Union



Erasmus+

Πρόγραμμα της ΕΕ για την εκπαίδευση, την
κατάρτιση, τη νεολαία και τον αθλητισμό

Τίτλος Έργου:

GreenChef: Παιχνιδοποίηση βιώσιμης
μαγειρικής και περιβαλλοντικής εκπαίδευσης

Αριθμός έργου:

2023-2-HU01-KA210-VET-000181362

Συντονιστής έργου:



CLIMATESMART
ELEPHANT

ClimateSmartElephant Βουδαπέστη,
Ουγγαρία

Εταίροι του έργου:



Dracon Rules Design Studio,
Καρδίτσα, Ελλάδα



Μαγειρική Ακαδημία HRC,
Σόφια, Βουλγαρία

Καρδίτσα, Ελλάδα 2025



Co-funded by
the European Union



Πίνακας περιεχομένων

Εισαγωγή	5
Περιεχόμενα	6
Κάρτες Συστατικών	6
Κάρτες Συνταγών	6
Κάρτες Ταλέντων	7
Πίνακας Βαθμολογίας & Μάρκες	7
Παιχνίδι με λίγα λόγια	8
Κύριοι κανόνες	9
Ρύθμιση	9
Οι Φάσεις	10
Φάση Συστατικών	10
Κάρτες τράβηγμα	10
Προσχέδιο	10
Ανασυντάσσω	11
Φάση Βαθμολόγησης	12
Νίκη	13
Προηγμένη έκδοση	14
Έμπειροι Σεφ	14
Έμπειροι σεφ	14
Ταλέντα	14
Αγορά Σεφ	15



Co-funded by
the European Union



Εισαγωγή

Οι μαγειρικές τέχνες υπήρχαν από την αρχή της ανθρωπότητας. Πώς να συνδυάσεις τη διατροφή με τη γεύση και να καταπλήξεις τον κόσμο! Μπορείς να βελτιώσεις τις συνταγές ενώ ταυτόχρονα έχεις μια πράσινη συνταγή και ένα καλό αντίκτυπο στον πλανήτη;

Το Green Chef είναι ένα παιχνίδι για 3-6 παίκτες, όπου οι παίκτες αναλαμβάνουν τον ρόλο ενός σεφ που προσπαθεί να συλλέξει υλικά για να ετοιμάσει τις καλύτερες Πράσινες συνταγές που μπορεί και να επισκιάσει τους αντιπάλους του.

Ένα παιχνίδι Green Chef διαρκεί 20-30 λεπτά και μπορεί να χρησιμοποιηθεί τόσο στην τάξη όσο και σε ένα χαλαρό περιβάλλον για εκπαιδευτικούς και ψυχαγωγικούς σκοπούς.



Co-funded by
the European Union

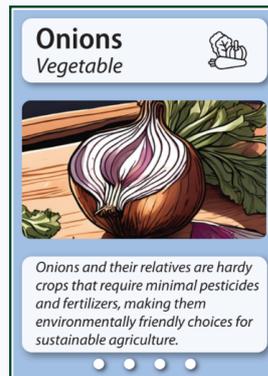


Περιεχόμενα

Κάρτες Συστατικών

Κάθε κάρτα υποδεικνύει ένα μοναδικό συστατικό, το οποίο ανήκει σε μια γενική κατηγορία συστατικών (όπως «Λαχανικά»).

Επιπλέον, η σπανιότητα της κάρτας αντιπροσωπεύεται από τον αριθμό των ribs (κουκκίδων) στο κάτω μέρος. Όσο λιγότερα ribs, τόσο πιο σπάνια είναι η κάρτα.



Κάρτες Συνταγών

Οι κάρτες Συνταγών παρέχουν στους παίκτες πόντους Γαστρονομίας. Περιγράφουν την ποσότητα και τον τύπο των κύριων προϊόντων που χρειάζονται για να ολοκληρωθούν.





Co-funded by
the European Union



Περιεχόμενα

Κάρτες Ταλέντων

Οι κάρτες Ταλέντων προσθέτουν λίγο πικάντικο χαρακτήρα στο παιχνίδι, παρέχοντας στους παίκτες κάποιες ειδικές ικανότητες που μπορούν να χρησιμοποιήσουν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Χρησιμοποιούνται στο προηγμένο παιχνίδι.



Tutti Frutti

When allocating cards to a Recipe, place this card on top of an Ingredients card you allocated. This card counts as matching an Ingredients on that Recipe (Category and Name).

Πίνακας Βαθμολογίας & Μάρκες

Ένας απλός πίνακας με αριθμούς και δείκτες-δείκτες παικτών όπου θα σημειώνουν τους πόντους τους κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

0	1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55





Co-funded by
the European Union



Το παιχνίδι με λίγα λόγια

Το παιχνίδι παίζεται σε μια σειρά από γρήγορους γύρους. Κατά τη διάρκεια κάθε γύρου, κάθε παίκτης τραβάει από την τράπουλα ένα σετ καρτών που έχει στο χέρι του.

Κάθε παίκτης θα κοιτάξει τις κάρτες που έχει λάβει, θα επιλέξει μία για να την κρατήσει με την όψη προς τα κάτω μπροστά του και θα δώσει τις άλλες κάρτες στον παίκτη στα αριστερά του. Συνεχίζει να επιλέγει μία κάρτα από κάθε σετ καρτών που έχει λάβει, μέχρι να επιλεγούν όλες οι κάρτες.

Αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ένας παίκτης να φωνάξει «Συνταγή» ή μέχρι να τελειώσουν οι κάρτες στην τράπουλα.

Κάθε παίκτης, ξεκινώντας από τον παίκτη που φώναξε «Συνταγή», συγκρίνει τις κάρτες του με τις κάρτες Συνταγής και προσπαθεί να ολοκληρώσει όσο το δυνατόν περισσότερες και να κερδίσει πόντους ανάλογα με τα επιτεύγματά του στην ολοκλήρωση.



Co-funded by
the European Union



Κύριοι κανόνες

Ρύθμιση

- 1 Κάθε παίκτης κάθεται στον χώρο παιχνιδιού, σε κυκλικό μοτίβο, ώστε να μπορεί να φτάσει και να τον φτάσουν οι παίκτες στα αριστερά και τα δεξιά του.
- 2 Πάρτε την τράπουλα Συνταγών, τοποθετήστε 3 κάρτες Συνταγών ανοιχτές στη μέση του τραπεζιού και αφήστε την τράπουλα Συνταγών στην άκρη, με την όψη προς τα κάτω.
- 3 Κάθε παίκτης τραβάει 1 Συνταγή και την τοποθετεί με την όψη προς τα κάτω μπροστά του (μπορεί να κοιτάξει την κάρτα του οποιαδήποτε στιγμή).
- 4 Πάρτε την τράπουλα Συστατικών και τοποθετήστε την με την όψη προς τα κάτω κοντά στις αποκαλυφθείσες κάρτες Συνταγών.
- 5 Επιλέξτε τυχαία έναν παίκτη για να γίνει Αρχιμάγειρας.



Co-funded by
the European Union



Οι Φάσεις

01

Το παιχνίδι έχει τις ακόλουθες φάσεις:

• Φάση Συστατικών

- Τράβηγμα καρτών
- Διαλογή
- Ανασυγκρότηση: Καλέστε τη Συνταγή και μεταβείτε στη Φάση Βαθμολόγησης ή Ξεκινήστε μια νέα Φάση Συστατικών.

02

Φάση Βαθμολόγησης

Κάθε παίκτης, ξεκινώντας από αυτόν που φώναξε Συνταγή, κατανέμει κάρτες στις Συνταγές και μετράει το σκορ του, και στη συνέχεια ο Νικητής καθορίζεται με βάση το υψηλότερο σκορ.

Φάση Συστατικών

Τράβηγμα Καρτών

Στην αρχή της Φάσης Συστατικών, κάθε παίκτης τραβάει έναν αριθμό καρτών Συστατικών ίσο με τον αριθμό των παικτών + 1.

➡ Παράδειγμα: σε ένα παιχνίδι 4 παικτών, κάθε παίκτης τραβάει 5 κάρτες.

Διαλογή

Κάθε παίκτης:

Επιλέγει 1 κάρτα από το χέρι του.

1. Τοποθετεί την κάρτα με την όψη προς τα κάτω δίπλα στην κρυμμένη κάρτα Συνταγής της.

Δίνει τις υπόλοιπες κάρτες με την όψη προς τα κάτω στον παίκτη στα αριστερά του.

1. Οι παίκτες μπορούν να κοιτάξουν τις κάρτες που έχουν κλειστές ανά πάσα στιγμή.
2. Μόλις όλοι οι παίκτες δώσουν τις κάρτες τους, όλοι παίρνουν τις νέες κάρτες που έλαβαν από τον παίκτη στα δεξιά τους.
3. Επαναλάβετε αυτή τη διαδικασία μέχρι να μην υπάρχουν πλέον κάρτες για να δώσετε.

➡ Παράδειγμα:

4 παίκτες τραβούν από 5 κάρτες ο καθένας.

Ο καθένας επιλέγει 1 για να κρατήσει, πασάρει 4.

Στη συνέχεια επιλέγει 1 από τα 4, περνάει το 3.

Στη συνέχεια επιλέγει 1 από τα 3, περνάει τα 2...

...μέχρι να μην υπάρχουν πλέον κάρτες.



Co-funded by
the European Union



Οι Φάσεις

Φάση Συστατικών

Ανασυντάσσω

Ξεκινώντας με τον Αρχιμάγειρα και κινούμενοι με τη φορά του ρολογιού, κάθε παίκτης επιλέγει μία από τις δύο επιλογές:

✓ **Επιλογή 1: Περιμένετε**

Μην κάνετε τίποτα προς το παρόν.

- Κρατήστε όλες τις κάρτες συστατικών που έχετε συλλέξει.

Αν όλοι οι παίκτες επιλέξουν να Περιμένουν, ξεκινά μια νέα Φάση Συστατικών.

Ο καθένας τραβάει ένα νέο σετ καρτών.

• ✓ **Επιλογή 2: Φωνάξετε “Συνταγή”**

Αποκαλύψτε την κρυμμένη κάρτα συνταγής σας.

Μπορείτε να «Φωνάξετε Συνταγή» μόνο εάν έχετε όλα τα απαραίτητα συστατικά για την ολοκλήρωση:

τουλάχιστον μίας Συνταγής από τις κοινές στο κέντρο του τραπέζιού,
ή

τη δική σας συνταγή.

➡ **Εάν κάποιος παίκτης καλέσει τη συνταγή:**

Η Φάση Συστατικών ολοκληρώνεται.

Όλοι οι παίκτες προχωρούν στη Φάση Σκοραρίσματος.

⚠ **Σημείωση:** Το να φωνάζεις Συνταγή είναι μια στρατηγική κίνηση - μπορεί να τερματίσει το παιχνίδι νωρίς και να εκπλήξει τους άλλους.

! Ωστόσο, αν κάνετε λάθος υπολογισμό και δεν μπορείτε να ολοκληρώσετε καμία Συνταγή, κερδίζετε 0 πόντους σε αυτόν τον γύρο!

➡ **Συμβουλή:** Μπορεί να χρειαστούν 2 ή περισσότεροι γύροι της Φάσης Συστατικών προτού οι παίκτες συλλέξουν αρκετές κάρτες για να ολοκληρώσουν μια Συνταγή.



Co-funded by
the European Union



Οι Φάσεις

Φάση Βαθμολόγησης

Ξεκινώντας με τον παίκτη που φώναξε Συνταγή, κάθε παίκτης με τη φορά του ρολογιού - ένας κάθε φορά - αποκαλύπτει τις κάρτες Συστατικών του και:

1. Κατανέμει κάρτες σε συγκεκριμένες Συνταγές, ανάλογα με την κατηγορία τους (π.χ. Λαχανικά, Πρωτεΐνες, κ.λπ.).
2. Παίρνει 1 βαθμό ανά κάρτα που έχει κατανεμηθεί σε μια Συνταγή.

➡ **Σημείωση:** Η ολοκλήρωση όλων των απαιτούμενων συστατικών μιας συνταγής θα μεγιστοποιήσει τη βαθμολογία σας σε σύγκριση με τη μερική ολοκλήρωση!

Εκτός από τους πόντους που θα σκοράρουν στην κάρτα Συνταγής, οι παίκτες θα κερδίσουν επιπλέον πόντους για:

- Χρησιμοποιώντας τις ακριβείς κάρτες συστατικών που ταιριάζουν με τη Συνταγή: +5 πόντοι ανά αντίστοιχη Συνταγή
 - Παράδειγμα: Η συνταγή ζητάει Λαχανικά (Ντομάτα) και η κάρτα Λαχανικών σας είναι Ντομάτα. Εάν όλες οι άλλες κάρτες πληρούν αυτό το κριτήριο, κερδίζετε +5 πόντους για αυτήν τη Συνταγή!
- Φώναξε Συνταγής πρώτος: +1 βαθμός

➡ **Σημείωση:** Ειδική περίπτωση είναι ότι αν ο παίκτης που Κάλεσε Συνταγή δεν μπορεί να ολοκληρώσει καμία Συνταγή, η συνολική του βαθμολογία για αυτόν τον γύρο γίνεται 0 πόντοι!



Co-funded by
the European Union



Νίκη

Μόλις ολοκληρωθεί η Φάση Σκοραρίσματος, ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους θεωρείται νικητής.





Co-funded by
the European Union



Προηγμένη έκδοση

Αυτή η ενότητα αφορά παίκτες με μεγαλύτερη εμπειρία στο παιχνίδι. Τροποποιήσεις ή προσθήκες κανόνων μπορείτε να βρείτε εδώ.

Χρησιμοποιήστε τα όλα!

Έμπειροι Σεφ

Για να φωνάξει Συνταγή, ο παίκτης πρέπει να έχει τουλάχιστον μία Συνταγή που να ταιριάζει πλήρως (κάθε Κατηγορία πρέπει να έχει τα Συστατικά ακριβώς)!

Έμπειροι σεφ

Κάθε παίκτης ξεκινά με 5 πόντους.

Ταλέντα

Στην αρχή του παιχνιδιού, κάθε παίκτης τραβάει 2 κάρτες Ταλέντου. Επιλέγουν το ένα για να κρατήσουν και επιστρέφουν το άλλο στην τράπουλα.

💡 Τα ταλέντα μπορούν να χρησιμοποιηθούν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού όπως υποδεικνύεται στην κάρτα.

Μόλις χρησιμοποιηθεί, η κάρτα Ταλέντου επιστρέφεται στην τράπουλα.

➡ Σημείωση: Τα ταλέντα είναι προαιρετικά - αν δεν θέλετε να χρησιμοποιήσετε την κάρτα ταλέντου σας, απλώς μην την αποκαλύψετε



Co-funded by
the European Union



Αγορά Σεφ

Εισαγάγετε αυτό το βήμα κατά τη Φάση Συστατικών, μετά το βήμα του Σχεδίου.

Ο Αρχιμάγειρας μπορεί να προσφέρει 1 κάρτα Συστατικού ανοιχτή. Ξεκινώντας με τον παίκτη στα αριστερά του και κινούμενος δεξιόστροφα, κάθε παίκτης μπορεί:

- Υποβάλετε προσφορά για οποιονδήποτε αριθμό πόντων (πρέπει να είναι υψηλότερος από τις προηγούμενες προσφορές), ή Πασάρετε. Μόλις όλοι οι άλλοι παίκτες πασάρουν, ο πλειοδότης με την υψηλότερη προσφορά:
 - Κερδίζει την κάρτα Συστατικού.
 - Πληρώνει τον ανακοινωθέντα αριθμό πόντων στον παίκτη που προσφέρει την κάρτα.
- Αφού ολοκληρωθεί ένας γύρος υποβολής προσφορών, ο επόμενος παίκτης έχει την ευκαιρία να προσφέρει μια κάρτα.
- Επαναλάβετε μέχρι όλοι οι παίκτες να έχουν την ευκαιρία να προσφέρουν από μια κάρτα.

➡ **Σημείωση:** Ένας παίκτης δεν μπορεί να υποβάλει προσφορά για περισσότερους πόντους από αυτούς που έχει!



Co-funded by
the European Union



Εγχειρίδιο κανόνων

Ένα παιχνίδι Green Chef Project

2025

Erasmus+

Πρόγραμμα της ΕΕ για την εκπαίδευση, την κατάρτιση, τη νεολαία και τον αθλητισμό

Τίτλος Έργου:

GreenChef: Παιχνιδοποίηση βιώσιμης μαγειρικής και περιβαλλοντικής εκπαίδευσης

Αριθμός έργου:

2023-2-HU01-KA210-VET-000181362

Επικοινωνήστε μαζί μας:



GreenChefGame



<https://climatesmartelephant.com/en/greenchef/>