



Правилник

GreenChef: Геймифициране на устойчивото готвене и екологичното образование



Co-funded by
the European Union



Съфинансирано от
Европейския съюз



Правилник

GreenChef: Геймифициране на устойчивото готвене и екологичното образование

Константинос Лекас, Dracon Rules Design Studio, Гърция
Viktorija Baltutyte-Bacheva, HCR Culinary Academy, България
Soós Géza, Climate Smart Elephant, Унгария

Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения са само на автора(ите) и не е задължително да отразяват тези на Европейския съюз или на Европейското образование и на Фондация „Темпус“. Нито Европейският съюз, нито Фондация „Темпус“ могат да бъдат държани отговорни за тях.



Този материал е с лиценз CC BY-SA, за да научите повече, посетете следния линк:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



Съфинансирано от
Европейския съюз



Еразъм+

Програма на ЕС за образованието, обучението,
младешта и спорта

Заглавие на проекта:

GreenChef: Геймифициране на устойчивото
готвене и екологичното образование

Номер на проекта:

2023-2-HU01-KA210-VET-000181362

Координатор на проекта:



ClimateSmartElephant Будапеща,
Унгария

Партньори по проекта:



Дизайнерско студио „Дракон
Рулс“, Кардица, Гърция



Кулинарна академия HRC,
София, България

Кардица, Гърция 2025



Съфинансирано от
Европейския съюз



СЪДЪРЖАНИЕ

Въведение	5
Съдържание	6
Кarti със съставки	6
Кarti с рецепти	6
Кarti с таланти	7
Табло за резултати и жетони	7
Играта накратко	8
Основни правила	9
Настройка	9
Фазите	10
Фаза на съставките	10
Теглене на карти	10
Чернова	10
Прегрупиране	11
Фаза на оценяване	12
Победа	13
Разширена версия	14
Експертни готвачи	14
Опитни готвачи	14
Таланти	14
Пазар на готвачи	15



Съфинансирано от
Европейския съюз



ВЪВЕДЕНИЕ

Кулинарните изкуства съществуват от началото на човечеството; как да съчетаем храненето с вкуса и да удивим света. Можете ли да подобрите рецептите, като същевременно имате зелена рецепта и добро въздействие върху планетата?

„Зеленият готвач“ е игра за 3-6 играчи, в която играчите поемат ролята на готвач, който се опитва да събере съставки, за да приготви най-добрите зелени рецепти и да засенчи опонентите си.

Една игра на „Зелен готвач“ би продължила между 20 и 30 минути и може да се използва както в класната стая, така и в неформална среда за образователни и развлекателни цели.



Съфинансирано от
Европейския съюз

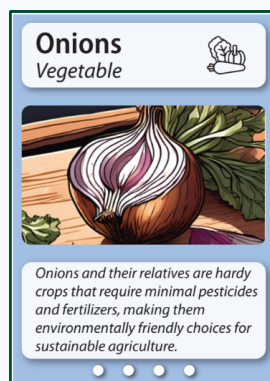


СЪДЪРЖАНИЕ

Карти със съставки

Всяка карта показва уникална съставка, принадлежаща към обща категория съставки (като например „Зеленчуци“).

Освен това, рядкостта на картата е представена в броя на точките (пиповете) в долната част; колкото по-малко пиповете, толкова по-рядка е картата.



Карти с рецепти

Картите с рецепти осигуряват на играчите точки за гастрономия. Те описват количеството и вида на основните продукти, от които се нуждаят, за да бъдат изпълнени.





Съфинансирано от
Европейския съюз



СЪДЪРЖАНИЕ

Карта за таланти

Картите с таланти добавят пикантност към играта, предоставяйки на играчите някои специални способности, които могат да използват по време на играта. Те се използват в напредналата игра.



Tutti Frutti

When allocating cards to a Recipe, place this card on top of an Ingredients card you allocated. This card counts as matching an Ingredients on that Recipe (Category and Name).

Табло за резултати и жетони

Проста дъска с числа и маркери за индикатори на играчите, където те ще отбелязват точките си по време на играта.

0	1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47
48	49	50	51	52	53	54	55





Съфинансирано от
Европейския съюз



ИГРАТА НАКРАТКО

Играта се играе в серия от бързи рундове. По време на всеки рунд всеки играч тегли от тестето карти в ръката си.

Всеки играч ще погледне получените карти, ще избере една, която да държи с лицето надолу пред себе си, и ще подаде останалите карти на играча отляво. Той ще продължи да избира карта от всеки комплект карти, които е получил, докато всички карти бъдат избрани.

Този процес се повтаря, докато един от играчите не извика „Рецепта“ или докато тестето карти не свърши.

Всеки играч, започвайки с играча, който е извикал „Рецепта“, сравнява своите карти с картите с рецепти и се опитва да изпълни колкото е възможно повече, като същевременно печели точки в съответствие с постиженията си.



Съфинансирано от
Европейския съюз



ОСНОВНИ ПРАВИЛА

Настройка

- ① Всеки играч заема място на игралната площ, подредено в кръг, така че да може да достигне и да бъде достигнат от играчите отляво и отдясно на него.
- ② Вземете тестето с рецепти, поставете 3 карти с рецепти с лицето нагоре в средата на масата и поставете тестето с рецепти настрани с лицето надолу.
- ③ Всеки играч тегли по 1 рецепта и я поставя с лицето надолу пред себе си (може да погледне собствената си карта по всяко време).
- ④ Вземете тестето със съставки и го поставете с лицето надолу близо до разкритите карти с рецепти.
- ⑤ На случаен принцип изберете един играч, който да бъде главен готвач.



Съфинансирано от
Европейския съюз



Фазите

Играта има следните фази:

01

Фаза на съставките

- Теглене на карти
- Чернова
- Прегрупиране: Извикайте рецептата и отидете на фазата на оценяване или започнете нова фаза на съставките.

02

Фаза на оценяване

- Всеки играч, започвайки с тези, които са извикали рецепта, разпределя карти по рецепти и брой резултата им, след което победителят се определя въз основа на най-високия резултат.

Фаза на съставките

Теглене на карти

В началото на фазата на съставките, всеки играч тегли брой карти със съставки, равен на броя на играчите + 1.

➡ Пример: в игра с 4 играчи, всеки играч тегли 5 карти.

Чернова

Всеки играч:

1. **Избира 1 карта** от ръката си.
2. **Поставя тази карта** с лицето надолу до скритата ѝ карта с рецепта.
3. **Подава останалите карти** с лицето надолу на играча отляво.
4. **Играчите могат** да погледнат картите си с лицето надолу по всяко време.
5. **След като всички** играчи са си предали картите, всеки взема новите карти, получени от играча отляво.
6. **Повторете този процес**, докато не останат карти за преминаване.

➡ Пример:

- **4 играчи** теглят по **5 карти**.
- Всеки **избира 1**, който да запази, и **отстъпва 4**.
- След това **избира 1** от 4-те, **пропуска 3**.
- След това **избира 1** от 3-те, **пропуска 2...**
- ...докато не останат **никакви карти**.



Съфинансирано от
Европейския съюз



Фазите

Фаза на съставките

Прегрупиране

Започвайки с **Главния готвач** и движейки се по часовниковата стрелка, всеки играч избира една от двете опции:

✓ **Вариант 1: Изчакайте**

- Не правете нищо засега.
- Запазете всички събрани карти със съставки.
- Ако **всички играчи** изберат да чакат, започва нова фаза на съставките.
- **Всеки** тегли нов комплект карти.

✓ **Вариант 2: „Обадете се на рецептата“**

- Разкрийте скритата си карта с рецепти.
- Можете да „извикате рецепта“ само ако имате всички необходими съставки за завършване на:
 - поне една рецепта с **лице нагоре, или**
 - ваша **собствена рецепта** с лице надолу.

➡ Ако някой играч **извика рецептата**:

- Фазата със съставките приключва.
- Всички играчи преминават към фазата на отбелязване на точки.

⚠ **Забележка:** Извикването на рецепта е стратегически ход - може да прекрати играта преждевременно и да изненада останалите.

! **Ако обаче** сгрешите в изчисленията и не можете да завършите някоя рецепта, получавате 0 точки в този рунд!

➡ **Съвет:** Може да са необходими **2 или повече** рунда от фазата на съставките, преди играчите да съберат достатъчно карти, за да завършат рецепта.



Съфинансирано от
Европейския съюз



Фазите

Фаза на оценяване

Започвайки с играча, който е извикал „**Рецепта**“, всеки играч – един по един – разкрива своите карти със съставки и:

1. **Разпределя картите** към конкретни рецепти, според тяхната категория (напр. зеленчуци, протеини и др.).
2. **Носи 1 точка** за всяка карта, присвоена на рецепта.
3. **Всяка карта**, присвоена на дадена рецепта, носи 1 точка.

➡ **Забележка:** Изпълнението на всички задължителни съставки на рецептата ще увеличи максимално резултата ви в сравнение с частичното изпълнение!

В допълнение към точките, спечелени на картата с рецепти, играчите ще получат **допълнителни точки** за:

- Използване **на карти със съставки**, съответстващи на рецептата: **+5 точки** за всяка съответстваща рецепта
 - **Пример:** Рецептата изисква **зеленчук (домат)**, а вашата карта зеленчук е домат. Ако всички останали карти отговарят на този критерий, получавате **+5 точки** за тази рецепта!
- **Първо извикване** на рецептата: **+1 точка**

➡ **Забележка:** Специален случай е, **че ако играчът**, който е извикал рецепта, не може да завърши нито една рецепта, общият му резултат за този рунд става **0 точки!**



Съфинансирано от
Европейския съюз



Победа

След като **фазата** на точкуване приключи, играчът с **най-много** точки се счита за победител.





Съфинансирано от
Европейския съюз



РАЗШИРЕНА ВЕРСИЯ

Този раздел е предназначен за играчи с по-голям опит в играта. Промени или допълнения към правилата можете да намерите тук.

Използвайте ги всички!

Експертни готвачи

За да извика рецепта, играчът трябва да има поне една напълно съответстваща рецепта (всяка категория трябва да има точните съставки)!

Опитни готвачи

Всеки играч започва с 5 точки.

Таланти

- В началото на играта всеки играч тегли 2 карти с таланти.
- Те избират едната да запазят, а другата връщат на тестето.

💡 Талантите могат да се използват по време на играта, както е посочено на картата.

След като бъде използвана, картата с талант се връща в тестето.

➡ **Забележка:** Талантите са по избор - ако не искате да използвате картата си с талант, просто не я разкривайте



Съфинансирано от
Европейския съюз



Пазар на готвачи

Въведете тази стъпка по време на фазата на съставките, **след стъпката на чернова.**

- Главният **готвач може** да предложи **1 карта** със съставки с лицето нагоре.
- Започвайки с играча отляво на играча и движейки се по **посока на часовниковата стрелка**, всеки играч може:
 - **Наддавайте произволен** брой точки (трябва да е по-висок от предишните оферти), или
 - **Пас.**
- След като всички останали играчи пасуват, играчът с **най-висока оферта**:
 - Получава картата **със съставките.**
 - Изплаща **обявения брой точки** на играча, предлагащ картата.
- След като един рунд **на наддаване приключи**, следващият играч има възможност да предложи карта.
- Повтаряйте, докато всички играчи **имат възможност** да предложат карта.

➡ **Забележка:** Играч не може да наддава с **повече точки, отколкото има!**



Съфинансирано от
Европейския съюз



Наръчник

Игра „Проект „Зелен готвач“

2025 г.

Еразъм+

Програма на ЕС за образованието, обучението, младежта и спорта

Заглавие на проекта:

GreenChef: Геймифициране на устойчивото готвене и екологичното образование

Номер на проекта:

2023-2-HU01-KA210-VET-000181362

Свържете се с нас:



GreenChefGame



<https://climatesmartelephant.com/en/greenchef/>